



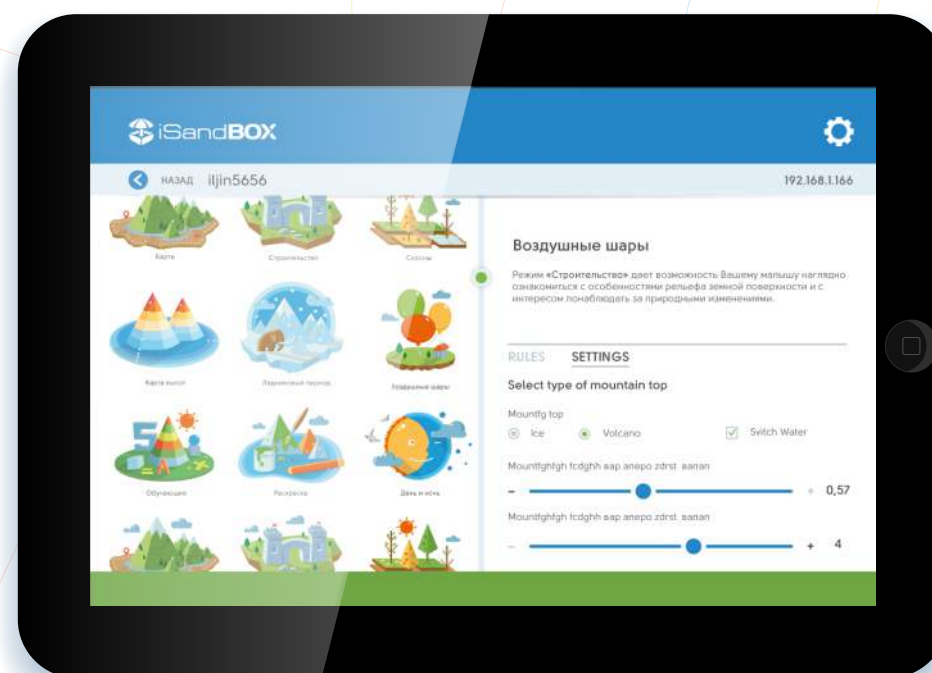
Режимы песочницы iSandBOX



Удобное управление iSandBOX

С каждой песочницей Вы получаете планшет со специальным приложением. Благодаря планшету Вы можете управлять действием в песочнице, свободно перемещаться в пространстве комнаты и при этом наблюдать за детьми.

- легко переключайте режимы
- регулируйте изображение и громкость
- останавливайте динамические сцены, меняйте темп, размер, скорость объектов
- пробуйте демо-версии новых режимов



Особенности режимов iSandBOX

26 базовых режимов
5 дополнительных режимов*

Основная особенность наших режимов — качественная проработка главных параметров:

- Графика
- Интерактивность
- Физика и механика явлений как в природе
- Индивидуальные настройки

Регулярное обновление и разработка новых игр

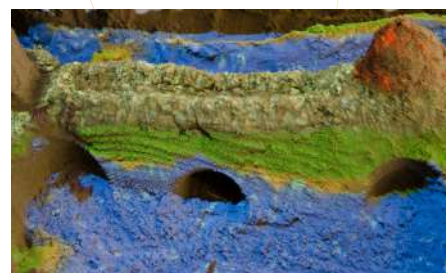
* приобретаются по желанию



Высокий уровень графики текстур, 3D модели персонажей



Взаимодействие с объектами с помощью жестов рук



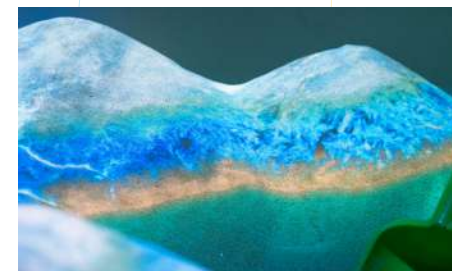
Режимы для работы с сухими и мокрым песком



Физическое поведение текстур: вода стремится вниз, лава стекает

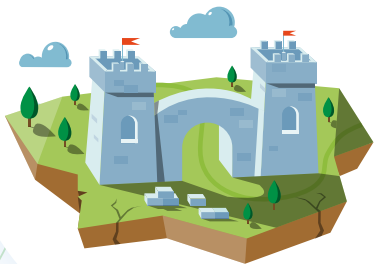


Влияние воды на климатические зоны



Новые сценарии с помощью настроек планшета

Базовый режим



см. видео



Ландшафт

Режим позволяет наглядно ознакомиться с особенностями рельефа земной поверхности и понаблюдать за природными изменениями. Можно формировать горы, холмы, песчаные дюны или зеленые луга, выкапывать реки-озёра-моря. При этом можно рассказывать детям, какие животные обитают на равнинах и в предгорьях, показать, как ведут себя реки во время паводков, изучать острова, материки, полезные ископаемые.

- Мелкая моторика
- Пространственное мышление
- Логика
- Внимательность
- Зрительная память

Базовый режим



см. видео



Источник воды

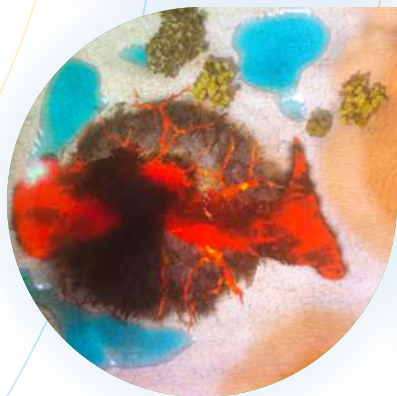
Режим создан для изучения поведения воды. Он позволяет моделировать горные реки, имитировать наводнения и прорывы плотин. Вода стекает по склонам и скапливается в низинах. С помощью этого режима педагог может знакомить с водными объектами и крупнейшими водоемами мира.

- Внимание
- Пространственное мышление
- Воображение
- Память

Базовый режим



см. видео



Вулкан

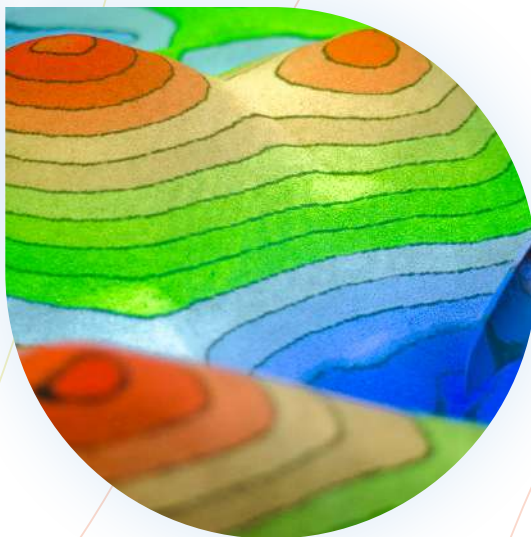
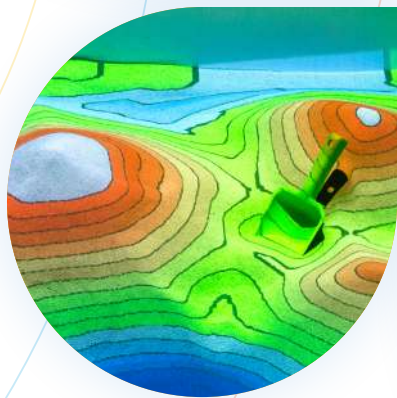
Режим воссоздает на глазах у всех участников великолепное зрелище — пылающий вулкан с извергающейся лавой. Дети могут наглядно увидеть поведение вулкана: как он извергает лаву и выпускает дым, при этом лава стекает по склону и скапливается в низменностях. Очень реалистично режим демонстрирует физические свойства лавы: огненная структура сжигает все на своем пути, а соприкасаясь с водой, образуется пар и лава «застывает» (темнеет).

- Память
- Внимание
- Речь
- Воображение
- Способность работать в команде

Базовый режим



см. видео



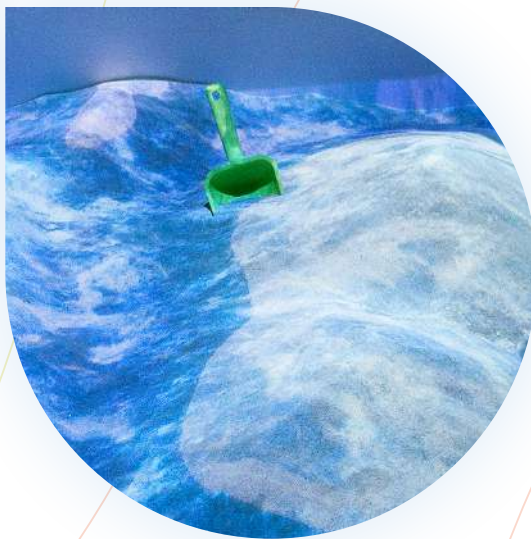
Топография

Режим создан для изучения науки топографии, отображающей рельеф местности при помощи различных цветов. Он научит читать карты местности, созданные таким методом. Дети узнают, каким образом сложная земная поверхность может быть отображена на плоской карте. Формируя собственный ландшафт, можно наглядно изучать высоты рельефа: горы, равнины и низменности. В зависимости от манипуляций с песком, его цвет меняется.

- Творческие способности
- Память
- Внимание
- Воображение



см. видео

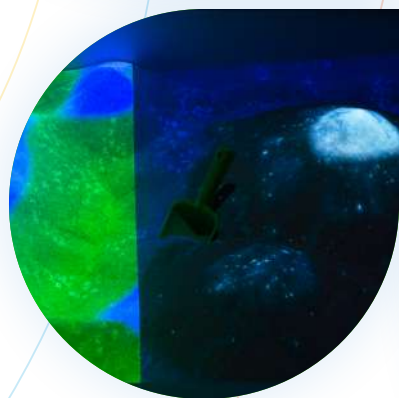
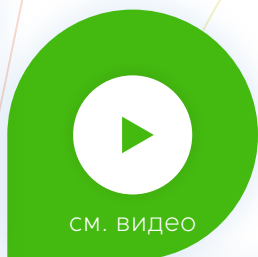


Ледниковый период

Наблюдение за значимым геологическим этапом истории Земли — ледниковыми периодом. Сначала окраска рельефа меняется сверху вниз, приобретая текстуру ледника. Действие сопровождается звуками вьюги. Затем лед начинает таять. В настройках можно поставить сцену на паузу или регулировать скорость оледенения. Педагог может рассказать и наглядно показать, как меняются температуры в зависимости от высоты рельефа, изучить животных, которые жили до процесса оледенения и появились после его окончания.

- Пространственное мышление
- Сравнительный анализ
- Память
- Внимание
- Речь
- Воображение

Базовый режим



День и ночь

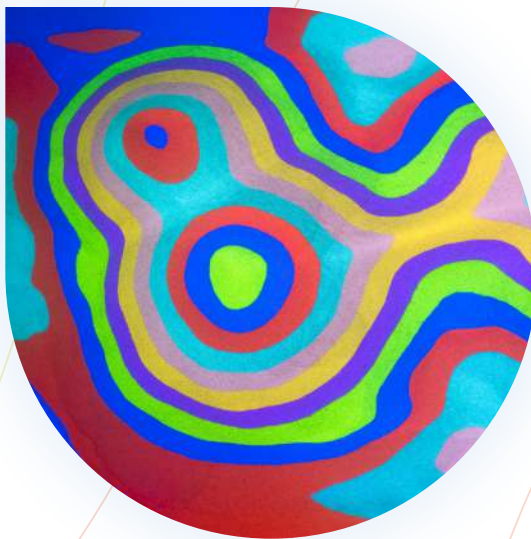
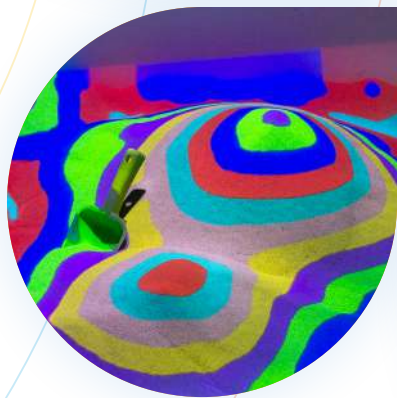
В данном режиме дети могут самостоятельно формировать космические объекты из песка: Солнце, Луну, звезды. В настройках планшета можно выбрать проекцию только дня, только ночи или одновременное их изображение. Режим можно использовать как декорацию к реальной или сказочной истории.

- Интеллектуальные способности
- Воображение
- Логика
- Пространственное мышление
- Навыки наблюдения

Базовый режим



см. видео

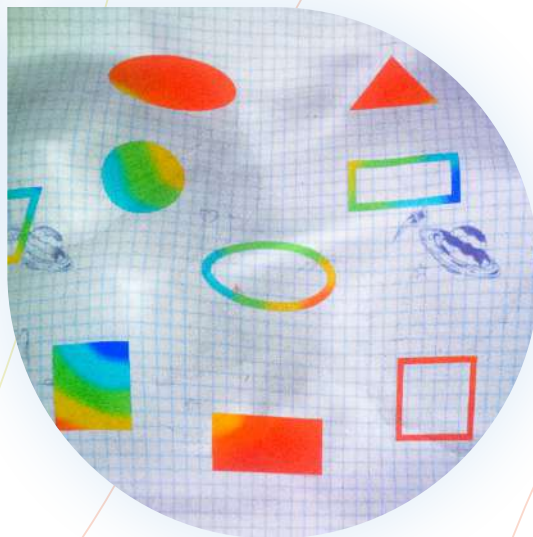
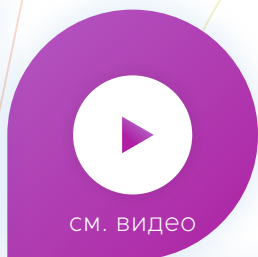


Художник

Данный режим позволяет создавать фантазийные фигуры с помощью изменения ландшафта песка: цвет слоя меняется в зависимости от его высоты. Песок окрашивается в восемь ярких цветов, которые могут повторяться. Перед занятием рекомендуем смачивать песок для создания художественных шедевров.

- Творческие способности
- Воображение
- Пространственное мышление
- Сравнительный анализ
- Чувство цвета

Базовый режим



Формы и цвета

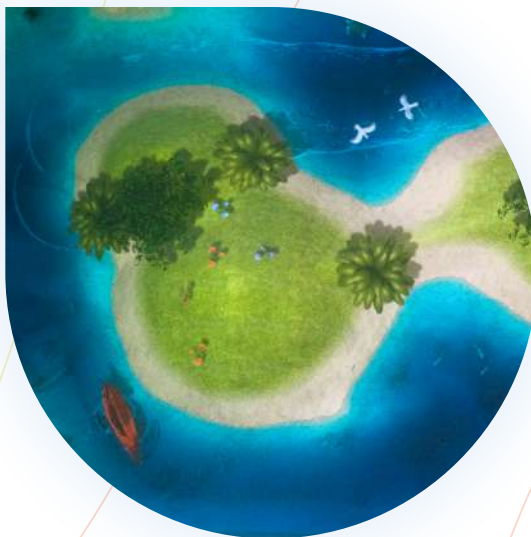
Режим включает в себя три сцены с фигурами различных размеров и формы: квадрат, треугольник, круг и звезда. С изменением высоты песка цвета фигур меняются снизу-вверх: красный, оранжевый, желтый, зеленый, голубой, синий и фиолетовый. На каждый цвет отводится примерно два сантиметра песка. Игра учит детей различать геометрические фигуры, сравнивать их размеры, цвета, свойства и объединять их по сходным характеристикам.

- Зрительная память
- Пространственное мышление
- Сравнительный анализ
- Математические навыки

Базовый режим



см. видео

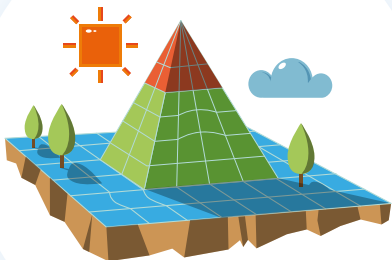


Океан: флора и фауна

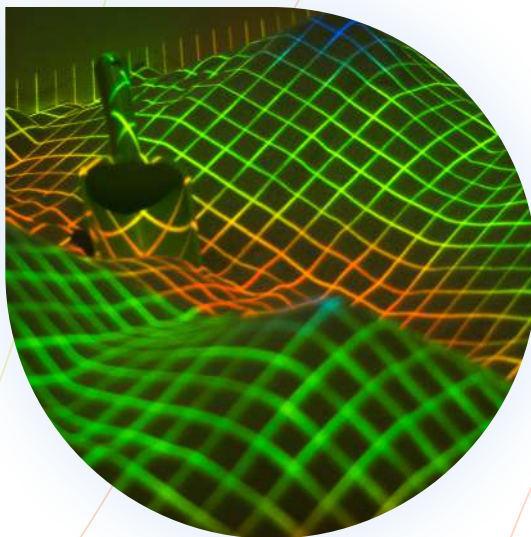
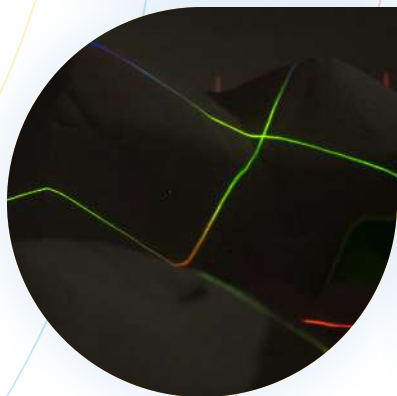
Режим знакомит детей с океаном и его обитателями. В водных глубинах плавают экзотические рыбы, растут кораллы, на мелководье снуют крабы и черепахи, а на суше возвышаются пальмы, летают чайки. Педагог может рассказать детям информацию об изменении уровня Мирового океана, о таянии ледников и о влиянии Мирового океана на атмосферу Земли. Данный режим подходит в качестве сопутствующего географического пособия, а также может использоваться для релаксации.

- Пространственное мышление
- Память
- Речь
- Чувство прекрасного
- Воображение

Базовый режим



см. видео



Сетка

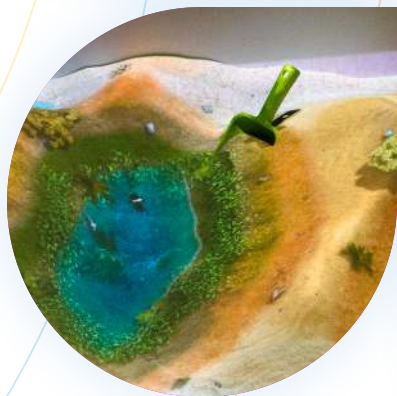
На песок проецируется клетчатое поле, которое имеет четырехуровневую подсветку. В зависимости от рельефа. В настройках на планшете можно выбрать размер клетки и использовать поле для проведения математического диктанта, изучения отрезков и единиц измерения, для построения геометрических фигур. Режим идеально подойдет для игры в поиск клада или как фон для различных историй.

- Пространственное и аналитическое мышление
- Память
- Внимание
- Воображение
- Способность работать в команде

Базовый режим



см. видео

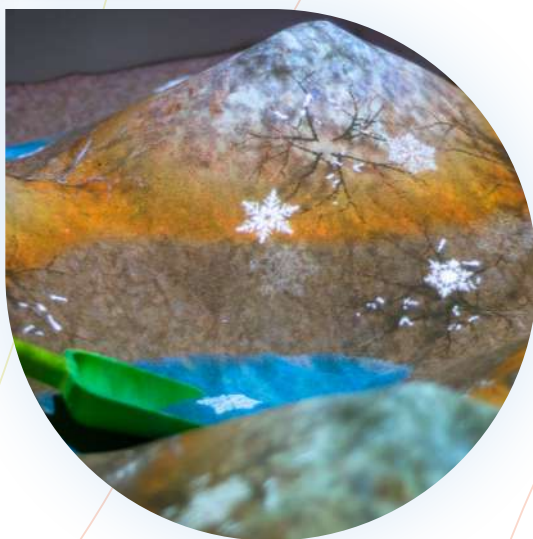
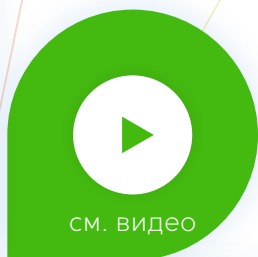
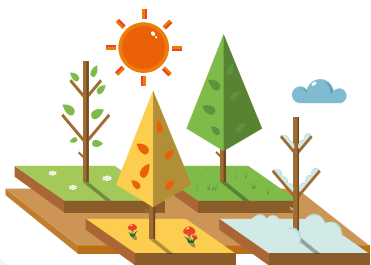


Сафари

Изменяя рельеф, дети могут погрузиться в захватывающий мир дикой природы, где обитает множество травоядных животных и хищников. Педагог может рассказать о многообразии животных Африки, об эволюции и естественном отборе, о значении воды на Земле. Измените уровень воды в настройках, и цветущая саванна превратится в безжизненную пустыню с растрескавшейся землей.

- Пространственное мышление
- Память
- Внимание
- Эмоциональный интеллект

Базовый режим

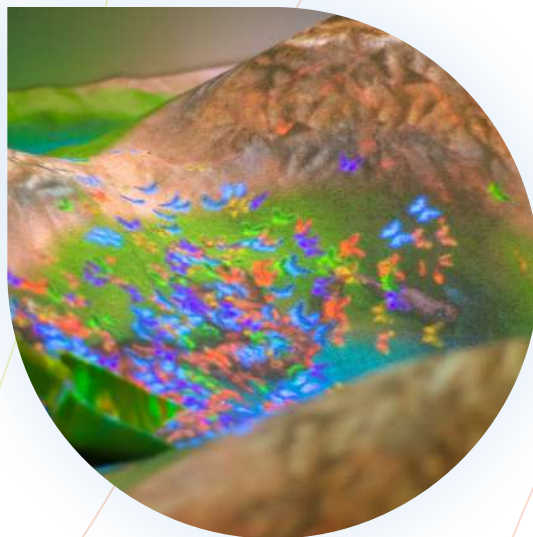
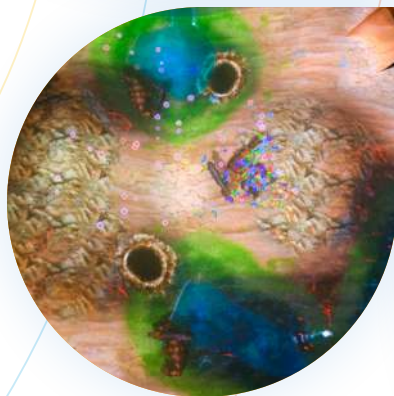
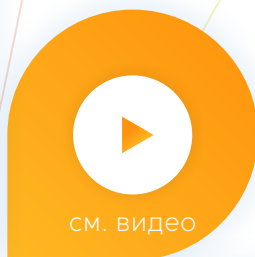


Времена года

Режим «Времена года» помогает наглядно демонстрировать природные явления при смене сезонов: выпадение осадков, колебания температур, движение воздуха. Включает в себя полноценный цикл сезонов с красочными этапами перехода природы из одного состояния в другое. При запуске режима можно выбрать месяц, с которого начнется цикл смены сезонов. При необходимости сцену можно поставить на паузу.

- Логика
- Внимание
- Память
- Речь
- Воображение

Базовый режим

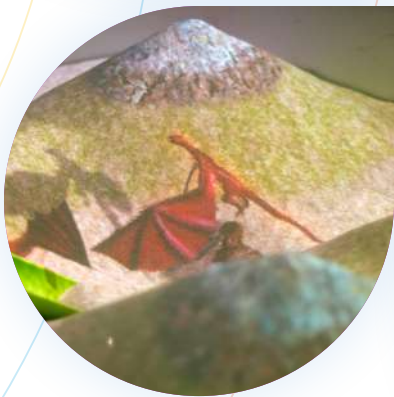
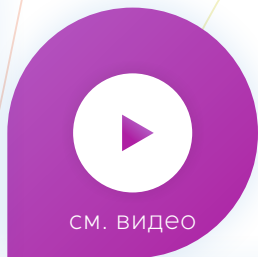


Долина бабочек

В режиме «Долина бабочек» дети могут выпустить на свободу миллионы прекрасных бабочек, живущих в сердцах огромных чудовищ. Этот зрелищный режим не только развивает у игроков двигательную активность, но и заставляет поверить в добрую сказку. Движением руки ребенок может превратить злого монстра в стаю бабочек.

- Внимание
- Скорость реакции
- Навыки коммуникации
- Уверенность в себе

Базовый режим



Циклопы и драконы

Режим предназначен для групповой игры, в которой должны участвовать минимум два человека. Цель — победить соперника, уничтожив как можно больше монстров, принадлежащих его команде. Дети с азартом охотятся на сказочных монстров — циклопов или драконов. Стараться попасть нужно только в чудищ команды-соперника, не задев случайно своих, иначе очки пойдут к противнику. Задача вовсе не простая! Это отличный способ полезного развлечения и поднятия настроения для всех возрастов.

- Подвижность
- Внимание
- Навыки коммуникации
- Реакция

Базовый режим



см. видео



Защита базы

В этом режиме игроки защищают базу от нападения танков, вертолетов и прочей военной техники противника. Изменением ландшафта можно защищать базу от прямых выстрелов и затруднять передвижение противника. Управление несложное и похоже на обычную стратегическую игру – жестами рук можно уничтожать технику противника и собирать бонусы. Игра не только развлекает, но и учит логически мыслить и решать тактические задачи. Великолепная графика не оставит равнодушными даже искушенных игроков.

- Внимание и концентрация
- Скорость реакции и координация
- Стратегическое мышление
- Способность работать в команде

Базовый режим



см. видео

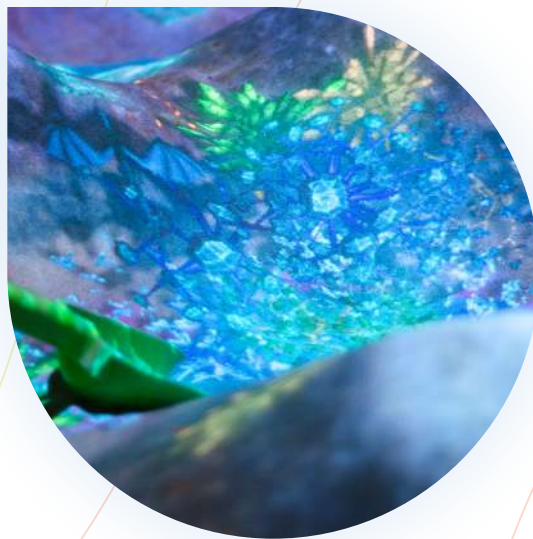
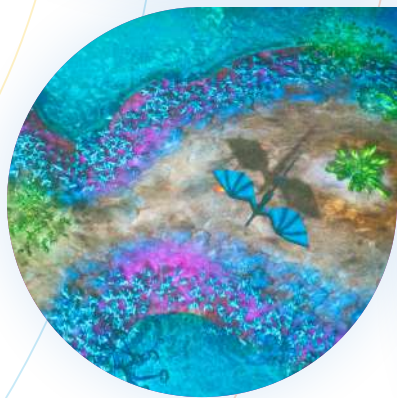
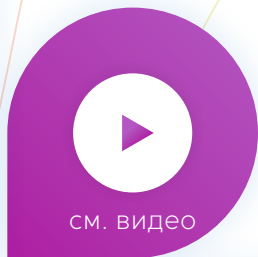


Воздушные шары

Режим представляет собой проекцию неба с цветной рамкой по периметру, внутри которой летают воздушные шары. Цель: лопать шары того цвета, в который окрашена рамка. В настройках можно изменять размер шариков и скорость их передвижения.

Благодаря быстрой смене цветов, дети учатся быстро переориентироваться и переключать внимание с объекта на объект. В данном режиме сочетаются процессы игры и обучения. Игра может приниматься как командный характер, так и проводиться с ребенком в индивидуальном режиме.

- Реакция
- Навыки коммуникации
- Визуальное восприятие
- Внимательность



Планета Кристаллов

Стоит только провести рукой над поверхностью песка, как игроки на своем космическом корабле перенесутся на удивительную Планету Кристаллов. Здесь дети встретятся с загадочными драконами, парящими над сверкающими горами, и окунутся в фантазийный мир, напоминающий тёмную пещеру.

Этот режим — прекрасное медитативное средство. Кроме того, он развивает у детей воображение и оставляет простор для безграничного полета фантазии.

-
- Внимание
 - Речь
 - Мышление
 - Фантазия и воображение

Базовый режим



см. видео



Планета Карамелька

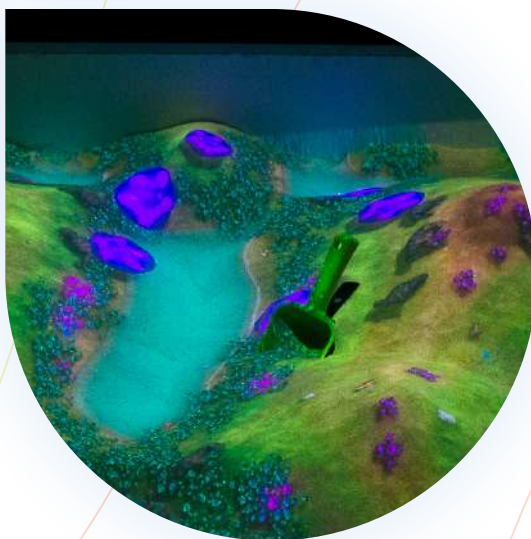
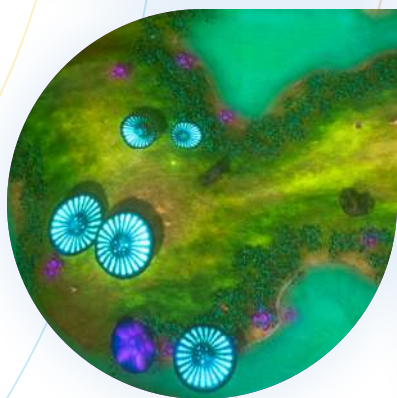
Планета Карамелька — мультяшный карамельный мир, где вокруг одни сладости: деревья в виде леденцов и мороженого, холмы, покрытые мороженым и шоколадом, а вместо воды — газировка и лимонад. Ребенок может построить горку из сладостей на песке и увидеть, как изменяется ландшафт, количество и разнообразие сладостей.

- Внимание
- Речь
- Мышление
- Фантазия и воображение

Базовый режим



см. видео

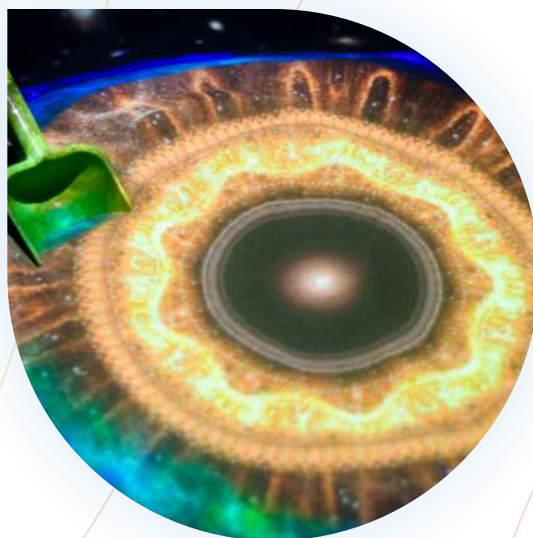
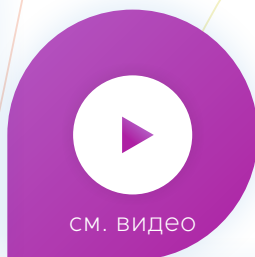


Планета Грибландия

Грибландия — это сказочная и иллюзорная планета. В этом фантазийном мире вместо деревьев и кустов растут грибы. Движением руки можно усеять планету грибами или вырастить свой собственный гигантский гриб, построив гору из песка.

- Внимание
- Речь
- Мышление
- Фантазия и воображение

Базовый режим



Другое измерение

В «Другом измерении» сочетаются причудливые формы и необычные комбинации цветов.

Золотистый футуристический портал приглашает в свой мир, полный приключений! Все это способствует релаксации, дети учатся описывать увиденное через метафоры. Кто-то увидит здесь космическую одиссею, кто-то — разумный океан. Режим отлично подходит для ритуала входа в игровой процесс с песочницей и выхода из него.

- Внимание
- Речь
- Мышление
- Фантазия и воображение

Базовый режим



см. видео



Раскраска. Игрушки

Задача игроков в этом режиме — сформировать фигуры, обозначенные на песке пунктирным контуром. Контур каждого объекта ориентирован на определенную высоту.

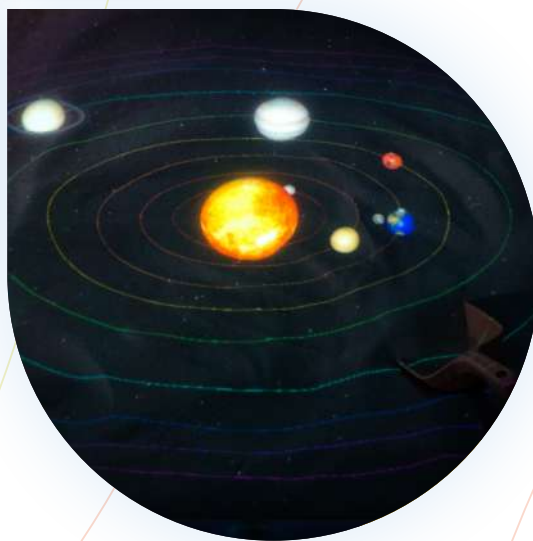
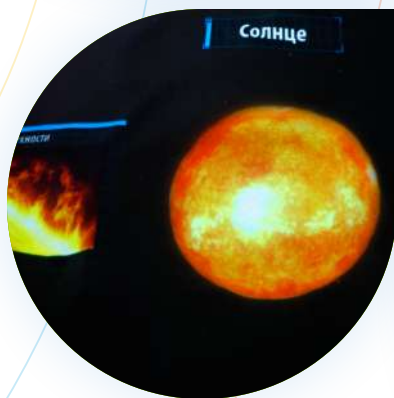
Ребенок должен вручную подобрать нужный уровень песка — досыпать или разгрести песочную горку. Контур подсвечивается нужным цветом, подсказывая, что именно нужно делать: красный — уровень песка нужно понижать, синий — песок по контуру следует досыпать. Как только заданный уровень будет достигнут, красочная картинка раскроется и оживет.

- Творческие способности
- Мелкая моторика
- Логика
- Навыки наблюдения
- Пространственное мышление

Базовый режим



см. видео

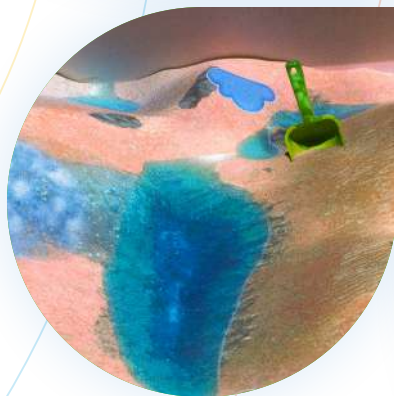
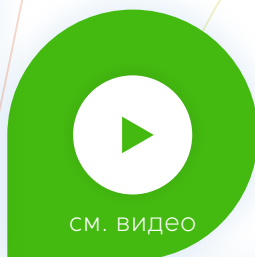


Солнечная система

Каждый участник занятия сможет почувствовать себя Творцом Вселенной — лепим из песка, раскрашиваем и оживляем планеты, определяем их названия и характеристики, размещаем по своим орбитам. Когда все планеты на своих местах, Солнечная система «оживает».

- Пространственное и аналитическое
- Мышление
- Память Внимание
- Коммуникативные навыки
- Эмоциональный интеллект
- Способность работать в команде

Базовый режим



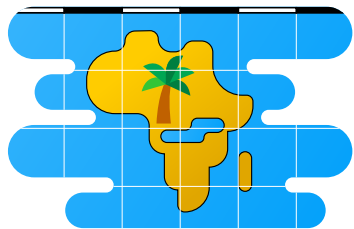
Круговорот воды в природе

Обучающий режим призван наглядно показать, как образуются водоемы и испаряется вода. Одним движением руки участник игры запускает в песочнице виртуальный дождь. На проекции дополненной реальности можно увидеть, как вода стекает с гор и как образуются лужицы. Затем вода образует ручейки и перетекает в большие водоемы. Другим жестом можно запустить процесс испарения воды.

Индикатор уровня воды даст понять, когда процесс испарения закончится и снова пойдет дождь.

- Аналитическое мышление
- Внимание
- Коммуникативные навыки
- Способность работать в команде

Базовый режим



см. видео

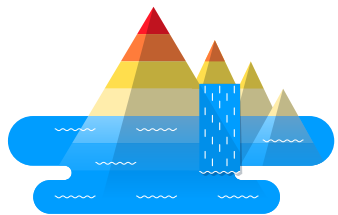


Материки

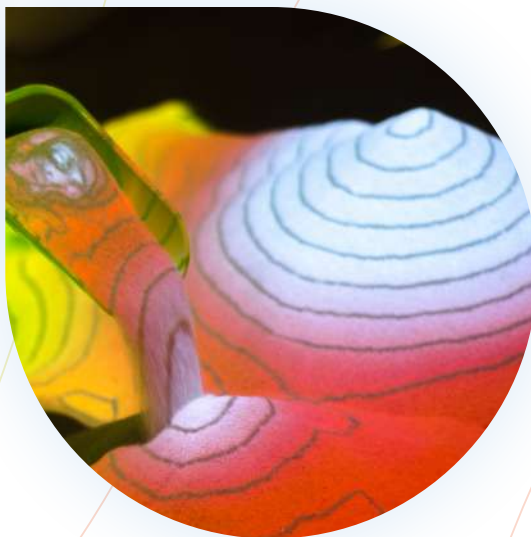
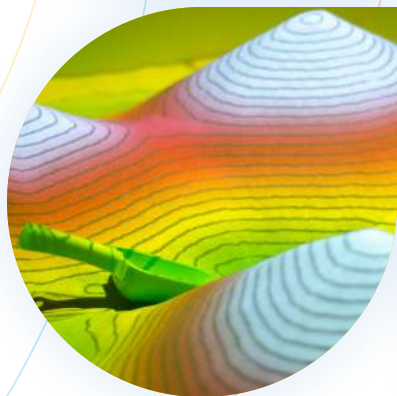
На поле проецируется контурная карта мира, на которой видны лишь общие очертания материков. Участники выбирают на планшете любой континент для раскрашивания — он увеличивается и располагается в центре песочницы. Зеленым цветом отмечается вся область материка, где необходимо создать ровную поверхность, а красной зоной обозначено то, что необходимо выкопать. При правильном построении рельефа материк окрашивается и «встаёт» в общую карту мира.

- Пространственное и аналитическое мышление
- Память и речь
- Внимание
- Коммуникативные навыки
- Эмоциональный интеллект
- Способность работать в команде

Базовый режим



см. видео



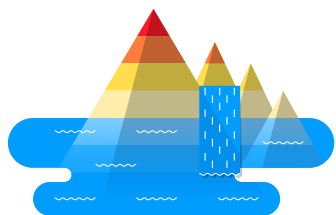
Карта высот

Усложненный вариант режима «Топография», позволяет более точно изучать географические карты, рельеф местности, горы, низменности, пребывание человека в различных климатических условиях.

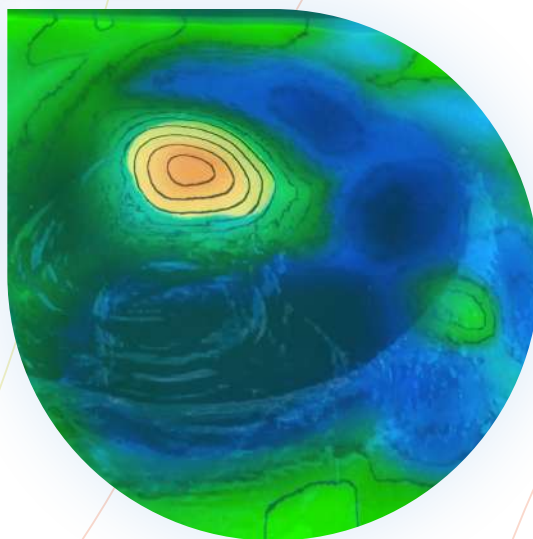
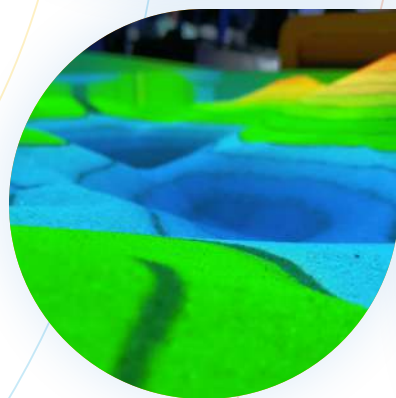
В зависимости от манипуляций с песком его цвет меняется. Бергштрих показывает направление склона.

-
- Внимание
 - Память
 - Пространственное мышление
 - Сравнительный анализ
 - Воображение

Базовый режим



см. видео



Гидрология

В этом режиме ученики смогут познакомиться с закономерностями поведения воды на местности. Игроки с помощью жестов добавляют на ландшафт воду. Она стекает по рельефу и образует водоемы, на ее пути можно строить из песка простейшие дамбы, каналы и прочие сооружения.

- Пространственное мышление
- Логика
- Внимательность
- Зрительная память

Дополнительный режим



см. видео



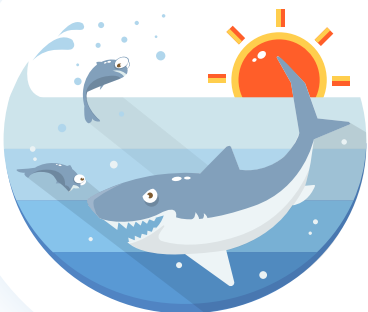
9 900 руб.

Динозавры

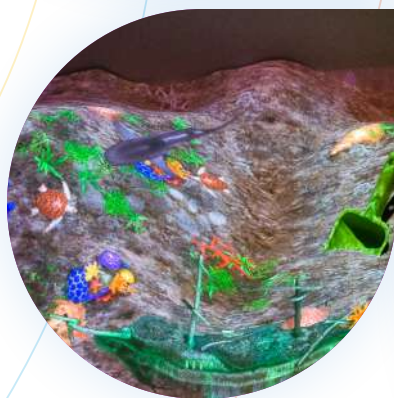
Режим знакомит детей с миром динозавров. Благодаря всплывающему окну с информацией о каждом виде дети могут узнать, какими были одни из первых обитателей Земли, чем они питались, их особенности и периоды существования. Режим наглядно демонстрирует законы природы: хищные динозавры нападают на травоядных, а те, в свою очередь, питаются растительностью. Ребенок может возводить вулканы на местности, создавать различные стихии на пути динозавров и даже попробовать себя в роли археолога.

- Аналитическое мышление
- Внимание
- Коммуникативные навыки
- Способность работать в команде

Дополнительный режим



см. видео



6 500 руб.

Акула

В этом режиме дети смогут окунуться в подводный мир, найти останки затонувшего корабля, встретиться с морскими обитателями. Но в этом мире игроков могут подстерегать опасности! Как только периметр резервуара окрасится в красный цвет— появится тигровая акула. Задача игроков попасть ладонью по акуле 3 раза, после чего хищник покинет здешние места, а жители подводного царства будут в безопасности.

- Концентрация внимания
- Скорость реакции
- Ловкость
- Воображение и фантазия

Дополнительный режим



см. видео



9 900 руб.

Садовник

В этом режиме ребенок может попробовать себя в роли садовника, сажая семена, поливая ростки и ухаживая за растениями. Индикатор жизни растения поможет определить, насколько хорошо ребенок справляется с работой садовника.

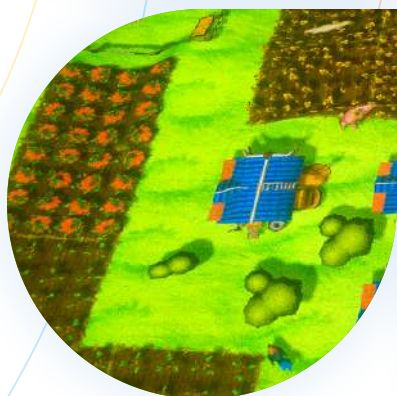
Этот интерактивный огород научит ребенка законам природы. Погружаясь в особенности природных явлений, дети научатся устанавливать простейшие связи между ними.

- Осознанное отношение к природе
- Внимательность
- Командная работа
- Познавательные и творческие способности
- Представление об овощных культурах, растениях огорода

Дополнительный режим



см. видео



9 900 руб.

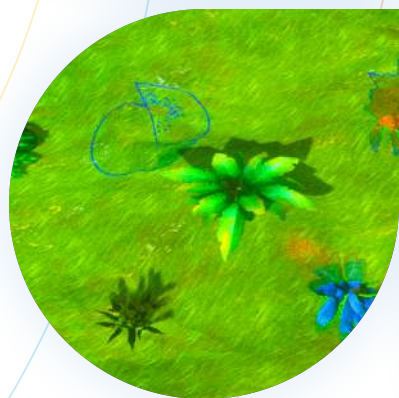
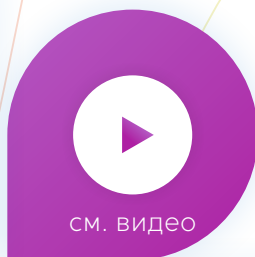
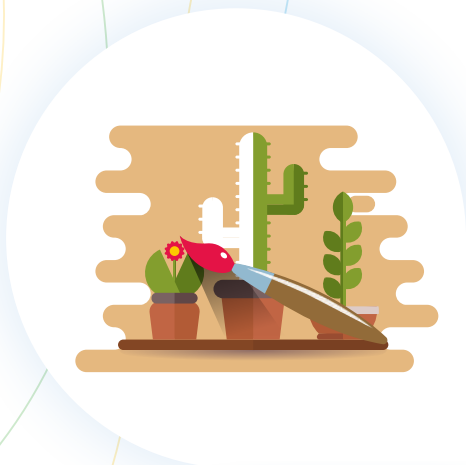
Ферма

С этим занимательным режимом дети окунутся в жизнь настоящей фермы. Вместе с педагогом они научатся различать диких и домашних животных, определять места их обитания и образ жизни.

С помощью редактора сцены можно создать свою неповторимую ферму: расставить хозяйственные постройки, грядки, лес и заселить туда животных.

- Осознанно-правильное отношение к природе
- Внимательность
- Познавательные и творческие способности
- Представления об овощных культурах, растениях огорода
- Познание животного мира

Дополнительный режим



6 500 руб.

Раскраска. Растения

Игроки должны сформировать фигуры растений, овощей и фруктов, обозначенные на песке пунктирным контуром. Ребенок должен подобрать нужный уровень песка — досыпать или разгрести песочную горку в зависимости от цвета контура. Если контур красный — уровень песка нужно понижать, а если синий — надо сделать горку выше. Как только заданный уровень будет достигнут, растение приобретает характерную ему окраску.

- Творческие способности
- Мелкая моторика
- Логика
- Навыки наблюдения
- Пространственное мышление
- Знакомство с окружающим миром